

FIRST GLOBAL Clasificación 2023

Nombre del equipo: _____

No. de match: _____

- Retos autonomía

- Átomos dentro de los tubos
- Átomos en construcción de átomos
- Voltar el recipiente de los átomos
- Robot de regreso en zona inicial
- Penalizaciones

_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____

- Retos Drivers

- Átomos A y B en construcción de átomos
- Átomos C en construcción de átomos
- Cantidad de átomos en tubo mediano
- Cantidad de átomos en tubo grande
- Tubo mediano lleno
- Tubo grande lleno
- Moléculas construidas (2 átomos B y 1 átomo A)
- Cantidad de átomos C en la rueda
- Penalizaciones

_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	+	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____
_____	x	_____	=	_____

Total de puntos: _____ = _____

Firma del líder del equipo: _____

Penalizaciones:

1. Si un equipo tira una pila del equipo contrario, se le descontarán el máximo total de puntos acumulables en dicha pila (48 puntos para la pila alta y 24 puntos para la pila baja). El equipo que sufrió el daño recibirá la mitad de esos puntos como indemnización (24 puntos para la pila alta y 12 puntos para la pila baja), además de los puntos de las bolas de energía acumulada que hubiera dentro de la pila caída serán respetados. Sin embargo, el puntaje máximo seguirá siendo 24 y 48 por pila.
2. Si un equipo tira la caja de inicio de forma lateral este será amonestado con una tarjeta amarilla y la penalización será de 10 puntos. Si se voltea la caja de forma lateral por segunda vez el equipo será descalificado.
3. Habrá una penalización de -1 por cada contaminante en zona de Hidrógenos (zona 10), y viceversa, es decir, penalización de -1 por cada Hidrógeno en zona de contaminantes (zona 9).
4. Al momento de cambiar de reto autónomo a reto tele operado, la head referee indicará cuando los drivers pueden tomar su control, habrá una amonestación de tarjeta amarilla al equipo que tome sus controles antes de tiempo.
5. Si el 75% del robot no se encuentra dentro de la zona 2, no se permitirá la interacción con el human driver. Si sucede la interacción, se le amonestará al equipo con una tarjeta amarilla, en caso de volverlo a hacer, se le amonestará con una tarjeta roja, y el equipo será descalificado. Lo mismo sucederá si el brazo o garra salen del perímetro, o zona 2. El porcentaje dentro o fuera del perímetro, o de la zona 2 quedará a juicio de los referees.
6. Si un equipo deliberadamente impide al equipo contrario completar el reto, se le otorgará una amonestación de tarjeta amarilla. Si el equipo reincide, se le otorgará una amonestación de tarjeta roja, y será descalificado.